
Table des matières

Préface	ix
Organisation de ce livre.....	x
Conventions typographiques.....	xii
Commentaires et questions.....	xiii
Pour être tenu au courant de nos publications.....	xiii
Remerciements	xiv
1. Chaînes de caractères	1
Tester si une chaîne se termine par une chaîne donnée	2
Déterminer la position d'une sous-chaîne	2
Supprimer certains caractères d'une chaîne	3
Chercher des sous-chaînes en partant de la fin d'une chaîne	4
Répliquer N fois une chaîne	6
Inverser une chaîne	9
Remplacer du texte	12
Changer la casse	16
Analyse lexicale d'une chaîne	18
S'en sortir sans expressions régulières.....	21
Utiliser les extensions EXSLT pour les chaînes de caractères	22
2. Nombres et opérations mathématiques	25
Formatage des nombres	26
Arrondir des nombres selon une précision donnée	36
Convertir des chiffres romains en nombres	37
Conversion d'une base vers une autre	40
Implémenter des fonctions mathématiques classiques	43
Calcul de sommes et de produits.....	54
Recherche de minima et de maxima	58

Écrire des fonctions statistiques	65
Écrire des fonctions combinatoires	68
Tester des bits	70
3. Dates et heure.....	77
Calculer le jour de la semaine	79
Déterminer le dernier jour du mois	80
Obtenir les noms des jours et des mois.....	81
Calculer les numéros du jour julien et absolu correspondant à une date donnée.....	84
Calculer le numéro de la semaine correspondant à une date donnée.....	87
Travailler avec le calendrier julien.....	88
Travailler avec le calendrier ISO	89
Travailler avec le calendrier de l'Hégire	92
Travailler avec le calendrier juif.....	95
Formater les dates et les heures	103
Connaître les dates des fêtes laïques et religieuses	108
4. Sélection et parcours	113
Optimiser la sélection des nœuds.....	115
Savoir si deux nœuds sont le même.....	124
Ignorer les éléments dupliqués.....	128
Sélectionner tous les éléments sauf un	131
Effectuer un parcours préfixe	132
Effectuer un parcours postfixe	136
Effectuer un parcours infixé	139
Effectuer un parcours en largeur.....	142
Traiter les nœuds par position.....	148
5. XML vers du texte.....	155
Gérer les espaces	156
Exporter du XML vers des données délimitées	161
Créer un rapport en colonnes.....	177
Afficher une arborescence.....	186
Numéroter les sorties texte	194
Formater du texte dans une largeur et avec un alignement donnés	203
6. XML vers XML	207
Convertir des attributs en éléments	208
Convertir des éléments en attributs	210
Renommer des éléments ou des attributs	212
Fusionner des documents de schémas identiques	218
Fusionner des documents ayant des schémas différents	223
Diviser des documents	229

Mettre à plat une arborescence XML	231
Rendre une arborescence XML plus profonde	234
Réorganiser une arborescence XML	238
7. Requêtes XML	243
Effectuer des opérations ensemblistes sur des ensembles de nœuds.....	244
Effectuer des opérations ensemblistes par valeur sur des ensembles de nœuds.....	247
Calculer l'égalité d'ensembles par valeur.....	256
Requêtes préservant la structure	261
Jointures	263
Les études de cas W3C XML Query en XSLT	268
8. XML vers HTML	297
Utiliser XSLT comme un langage pour les styles	298
Créer des documents contenant des liens hypertextes	303
Créer des tableaux HTML	306
Créer des cadres.....	312
Créer des feuilles de style dépendantes des données	318
Créer une transformation HTML autonome	324
Remplir un formulaire.....	328
9. XML vers SVG	335
Transformer un modèle SVG existant.....	336
Créer des utilitaires réutilisables pour les diagrammes et les graphiques...	343
Dessiner des arbres	383
Créer des pages web interactives contenant du SVG	393
10. Génération de code.....	405
Générer des définitions de constantes.....	413
Générer du code de routage des messages	417
Générer des squelettes de questionnaires de messages	422
Générer des classes de données.....	425
Générer des méthodes d'affichage.....	429
Générer un client web d'entrée de données de test	437
Générer un CGI pour le test via le web	439
Générer du code à partir de modèles UML via XMI	443
Générer du code XSLT avec XSLT.....	460
11. Recettes d'applications verticales de XSLT	467
Convertir des documents Visio VDX en SVG	468
Traiter des feuilles de calcul Excel en XML.....	481
Générer des cartes thématiques XTM à partir de modèles UML via XMI..	489
Générer des sites web à partir de cartes thématiques XTM	509

Tirer de la documentation SOAP de WSDL.....	523
12. Extension et intégration de XSLT.....	537
Fonctions d'extension de Saxon	538
Éléments d'extension de Saxon	539
Fonctions d'extension de Xalan Java 2	540
Fonctions d'extension Java utilisant l'espace de noms au format classe	540
Fonctions d'extension Java utilisant l'espace de noms au format paquetage	540
Fonctions d'extension Java utilisant l'espace de noms au format Java.....	541
Fonctions d'extension utilisant un script inclus.....	541
Éléments d'extension de Xalan Java 2	542
Éléments d'extension Java.....	542
Éléments d'extension à base de scripts.....	543
Fonctions d'extension de MSXML.....	543
Utilisation des extensions natives de Saxon et de Xalan	544
Étendre XSLT avec JavaScript	558
Ajouter des fonctions d'extension écrites en Java	564
Ajouter des éléments d'extension à l'aide de Java.....	570
Utiliser XSLT à partir de Perl.....	585
Utiliser XSLT à partir de Java.....	587
13. Tests et débogage	591
Utiliser efficacement xsl:message.....	592
Suivre la trace de l'exécution de votre feuille de style dans le document source.....	594
Automatiser l'insertion des messages de débogage	599
Inclure des données de tests unitaires dans des feuilles de style utilitaires.....	605
Structurer les tests unitaires.....	610
Tester les limites d'utilisation et les conditions d'erreur	613
14. Programmation générique et fonctionnelle	617
Créer du code XSLT polymorphe	623
Créer des fonctions d'agrégation d'éléments génériques.....	630
Créer des fonctions génériques d'agrégation sur un intervalle.....	643
Créer des fonctions d'application génériques.....	650
Créer des générateurs génériques d'ensembles de nœuds.....	658