

Index

A

accesseurs 36, 42, 47, 49, 190
+alloc 83, 85, 172
allocation mémoire
 zones 117
appeler une méthode 29
appels de méthode 197
 à distance 136
Applications Foundation 119
args 143
assign 44, 49
Associative References 75
__attribute__ 45

B

__block 72
Block_copy 70
Block_release 70
blocs 66
 Cocoa et 71
 déclaration 67
 gestion de la mémoire et 73
 mémoire et 68
 variables et 72
BOOL 80

boucle for...in 64
Brad Cox 11
bycopy 139
byref 139

C

catégories 49
 déclarer 50
 implémenter 52
CFMakeCollectable 119
CFMakeCollectable() 114
CFRelease() 118
CFRetain() 118
@"chaîne de caractères" 129
champs 18, 27, 158
 classes racines 158
 d'objets, attribur 130
 permissions d'accès 28
chargement dynamique 14
clang 15
@class 21, 124
classes 18, 19, 90
 attributs 20
 déclarations et définitions
 122

- implémenter 23
- interface 20
- classes racines 157
- _cmd 82
- collision des noms 34
- compilateur
 - options 133
- comptage de références 101, 115
- compteur de références
 - changement 102
- conformsTo: 56
- conformsTo: 164
- +conformsToProtocol: 56
- constantes 81
- copier un objet 91
- copy 84
- copy 45
- Core Foundation 118
- cycle de vie des objets 83

D

- dealloc 49, 84
 - vs. -finalize 116
- déclarations 57
 - préliminaires 124
- deepCopy 84
- deepen 84
- @defs 125, 128
- déréférencement, opérateur 33
- désallocation d'un objet 95
- directives d'expansion 125
- directives du compilateur et du préprocesseur 121
- distribution dynamique des messages 12
- DotSyntax 63
- @dynamic 48, 124

E

- éléments du langage 17–82
- encapsulation des ressources
 - 116
- encodage clé-valeur 189
- @encode 125, 126
- @end 122
- énumérations
 - enumerateObjectsWithOptions:usingBlock: 72
 - rapides 64
- environnement d'exécution
 - 149
 - moderne 15, 47
- environnements concurrents
 - 45
- envoyer un message 29
- errCode 142
- erreurs 141
 - gestion par les objets 141
- erreurs à l'exécution 141
- error: 141
- exceptions
 - Cocoa 143
 - gestion, mots-clés 145
- exposant, caractère 67
- expression 65
- extensions 52

F

- finalize 49, 84, 113, 116
- for...in 64
- format 143
- free 84, 95

G

gcc 133
gcc, compilateur 14
gestion de la mémoire 48, 99
 comptage de références 101
 manuelle 100
getter 42, 47
GNUstep 15
Grand Central Dispatch 67
graphes cycliques 109

H

héritage
 et types dérivés 25

I

id 79
+(id)alloc 160, 171
+(id)copyWithZone:(NSZone*)
 zone 172
+(id)mutableCopyWith-
 Zone:(NSZone*)zone
 172
id, objet de type 58
IMP 80
@implementation 122
@implementation 24
Implémentation 19
#import 21
in 137
-init 83, 85
+initialize 83, 90
in oneway 60
inout 137
inout byref 60

instructions 65
@interface 21, 25, 122
Interface 19
isa 82
-isKindOfClass: 163
-isKindOfClassNamed: 164
-isMemberOfClassNamed: 164
IterationRapide (exemple) 65
itérations rapides 116
ivars 19

L

llvm 15

M

MaClasse 18
mémoire
 gérer 99
 gestion 48
messages 12
 chemin de recherche 38
 destinataire 39
 destinataires spéciaux 39
 envoi 114
méthodes 19, 29
 appel 33
 appel à distance 136
 classes racines 158
 déclarer 30
 implémenter 32
 optionnelles 54
 privées 35
modificateur 42
modificateurs d'accès 27
mots-clés pour la gestion des
 exceptions 145

N

+new 83
 NeXT Step 11
 nil 40, 81
 Nil 81
 NO 81
 nonatomic 45
 NSAutoreleasePool 111
 NSAutoReleasePool 120
 NSConstantString 133
 NSCopying 93
 NSFastEnumeration 65, 66, 116
 NSKeyValueCoding 191
 NSMakeCollectable 119
 NSMutableCopying 93
 NSObject 85, 143, 170, 185

O

objc_collect_if_needed 120
 objc_getAssociatedObject 77
 objc_removeAssociatedObjects
 78
 objc_startCollectorThread 119
 objc_verror() 142
 Object 85, 143, 159, 184
 méthodes pour gérer la mé-
 moire 160
 Objective-C 11
 débiter 16
 nouveautés 15
 versions 14
 vs. C++ 12
 Objective-C++ 201
 objets 18
 copier 91
 méthodes 91

créer 84, 103
 méthode 85
 cycle de vie 83
 de classe 150
 délégués 117
 de métaclasse 152
 de protocole 155
 désallocation 95, 106
 détruire 117
 d'un autre contexte 104
 remplacer 105
 renvoi 104
 oneway 138
 Open Step 11
 opérateur point
 et champs d'objets 63
 et compilateur 61
 Optimisation des appels de
 méthode 197
 @optional 55, 122
 options du compilateur 133
 out 137
 out bycopy 60

P

@package 28, 29
 permissions d'accès 190
 pointeurs
 anonymes 109
 internes 110
 qualificateurs 137
 sur objets globaux 110
 préprocesseur
 symboles 130
 @private 28, 29
 @property 43, 123

- propriétés 42
 - actions 43
 - déclarations et définitions 123
 - déclarer 42
 - définir 45
 - personnaliser 47
 - retarder 48
 - gestion de la mémoire 44
 - sémantique 43
 - @protected 28
 - @protocol 53, 122, 124, 125
 - protocoles 53
 - adopter 56
 - conformité 56
 - déclarer 53
 - informels 57
 - NSFastEnumeration 66
 - objets de 155
 - propriétés 55
 - Protocoles
 - classe respectant un 60
 - objet de 59
 - @public 28
- Q**
- qualificateurs
 - d'objets 139
 - qualificateurs de
 - pointeurs 137
 - type 60
 - valeur de retour 138
- R**
- ramasse-miettes 99, 107
 - intégrer aux applications 111
 - utiliser 109
 - readonly 44
 - rewrite 44
 - receiver 142
 - recherche des clés 194
 - récupérer la valeur d'un objet
 - associé par référence 77
 - références
 - cycliques 106
 - faibles 74
 - et réinitialisation 109
 - références par association 74
 - casser 78
 - créer 75
 - récupérer la valeur d'un objet 77
 - release 49
 - renvoi de messages 183
 - @required 55, 122
 - ressources 203
 - encapsuler 116
 - libérer 115
 - retain 44, 73
- S**
- SEL 41, 80
 - sélecteurs 41, 154
 - @selector 41, 125
 - self 39, 82
 - setter 42, 47
 - shallowCopy 84
 - Smalltalk 11
 - stderr 142
 - __strong 108, 131
 - structures C 111
 - super 39, 82
 - syntaxe
 - infixe 23
 - pointée 61
 - @synthesize 46, 123

T

threads 111
Tom Love 11
**traitement des échecs lors de la
recherche des clés** 194
typage
 dynamique 13, 58
 statique 58
typedef 69
types 79
 dérivés 25
 encodage 127
 qualificateurs 128

V

variableDeBoucle (exemple) 65
variables 82
 blocs et 72
variables d'instance 19

W

__weak 74, 108, 109, 131

Y

YES 81