

Sommaire

Avant-propos	ix
Crédits	xiii
Préface	xv
Chapitre 1. Effets visuels	1
1. Transitions par faux pixels	2
2. Effets de texte par pixels	9
3. Simuler le grain d'un vieux film	13
4. Créer des SWF à partir de GIF animés	19
5. Animer des fichiers PSD Photoshop avec Flash	23
6. Un arbre pousse à Brooklyn	29
7. Simuler le mouvement d'un arbre oscillant dans le vent	33
Chapitre 2. Effets de couleur	37
8. Effets de couleurs sur des vidéos	38
9. Fondu au noir et fondu au blanc	43
10. Une classe de transformation de couleur personnalisée	47
11. Créer et organiser des nuanciers personnalisés	52
12. Emprunter des gammes de couleur à la nature	55
13. Simuler des effets sépia	57
Chapitre 3. Dessiner et masquer	63
14. Créer des cercles pleins rapidement au moment de l'exécution	64
15. Créer de l'art synthétique	70
16. Créer des carreaux sans rebords et homogènes	73

17. Remplir des zones avec des motifs	76
18. Imiter Escher	80
19. Corriger les inexactitudes de la propriété alpha	85
20. Utiliser des formes complexes en tant que masques	90
21. Modèles d'interférence et effets d'ondulation	95
22. Adoucir les contours des bitmaps	97
23. Ajouter un bord vectoriel à un bitmap	101
24. Résoudre l'instabilité du bitmap	104
25. Un effet de tourner de page	108

Chapitre 4. Animations113

26. Le mouvement scripté lisse	115
27. Le mouvement contrôlé par le temps	118
28. Animer rapidement un personnage au niveau de la bande passante	121
29. alt-Flash: logiciels alternatifs d'animation	125
30. Nouvelles animations déjà vues	129
31. Un effet style Matrix	131
32. Animer un personnage généré par ordinateur	135
33. Effets de particules	142
34. Interpolation de formes complexes	146

Chapitre 5. 3D et Physique149

35. Simuler de la 3D	150
36. Images panoramiques	155
37. Un traceur (de courbes) en 3D optimisé	162
38. Utiliser l'accélération pour simuler la gravité et la friction	168
39. Simuler un jet	172
40. Détecter des collisions multiples	175
41. Tourner vers un point	181

Chapitre 6. Texte187

42. Conserver la lisibilité du texte	189
43. Champs de texte auto-complété	192
44. Stocker une liste de tous les mots de saisie	198
45. Importer des formatages complexes dans Flash	203

46. HTML et CSS dans Flash	209
47. Utiliser le texte d'accessibilité comme texte d'aide	216
48. Structure d'effet de texte	223
49. Effet machine à écrire	227
50. Effets de texte basés sur le temps	229
51. Effets de texte sur le scénario	234
Chapitre 7. Son.....	239
52. Créer un synthétiseur vocal	240
53. Un avatar qui parle	246
54. Lanceur de sons universel	250
55. Transformer des sons mono en sons stéréo	253
56. Effets sonores en temps réel	255
57. Créer rapidement des sons d'interface	257
58. Optimiser le son	262
59. Points de contrôle d'un son	270
60. Classe de transformation de sons	274
Chapitre 8. Éléments d'interface	277
61. Paramétrer Amit	279
62. Boutons milieu et droit de la souris	283
63. Clips boutons	285
64. Mais où est donc passée ma barre ?	290
Chapitre 9. Performance et optimisation.....	293
65. Vaincre l'alourdissement des fichiers Flash	295
66. Tester l'usage de bande passante de sites complexes	298
67. Masquer les réglages Basse-Qualité	301
68. Optimiser les graphiques pour la performance	305
69. Évaluer les performances à l'exécution	307
70. Ajuster dynamiquement la complexité de l'animation	309
71. Budget de performances	315
72. Substituer des bitmaps aux vecteurs	319
73. Optimiser le chargement et l'utilisation des composants	323

Chapitre 10. ActionScript.....	327
74. Éditeurs de scripts externes	331
75. Typage strict et développeurs occasionnels	336
76. Conseils de code	339
77. Cloner un objet	341
78. Détecter l'inactivité	346
79. Recherches rapides en ActionScript	349
80. Verrouiller le calque Actions	352
81. Déboguer avec trace()	355
82. Fonctions ActionScript non documentées	359
83. Passer par ASnative()	363
84. Opérateurs obscurs	364
85. Importer des fichiers ASC en tant qu'XML	370
Chapitre 11. Intégration au navigateur.....	377
86. Intégrer votre site au navigateur	379
87. Un détecteur universel de plug-in Flash	383
88. Testez plusieurs plug-ins Flash	388
89. Préférences et paramètres de publication par défaut	390
90. Centrer votre SWF sans le redimensionner	393
91. Centrer un SWF à l'aide de CSS	395
92. Redimensionner dynamiquement du contenu	402
93. Créer des liens HTML dans Flash	405
94. Intégrer le bouton Précédent avec Flash	408
95. Donner le focus à un SWF	414
96. Ajouter des raccourcis-clavier à votre site	415
Chapitre 12. Sécurité.....	421
97. Récupérer le contenu d'un SWF	428
98. Protéger les fichiers Flash	434
99. Demander à votre SWF de rappeler à la maison	437
100. Évaluer de l'ActionScript compilé	440
Index.....	447
